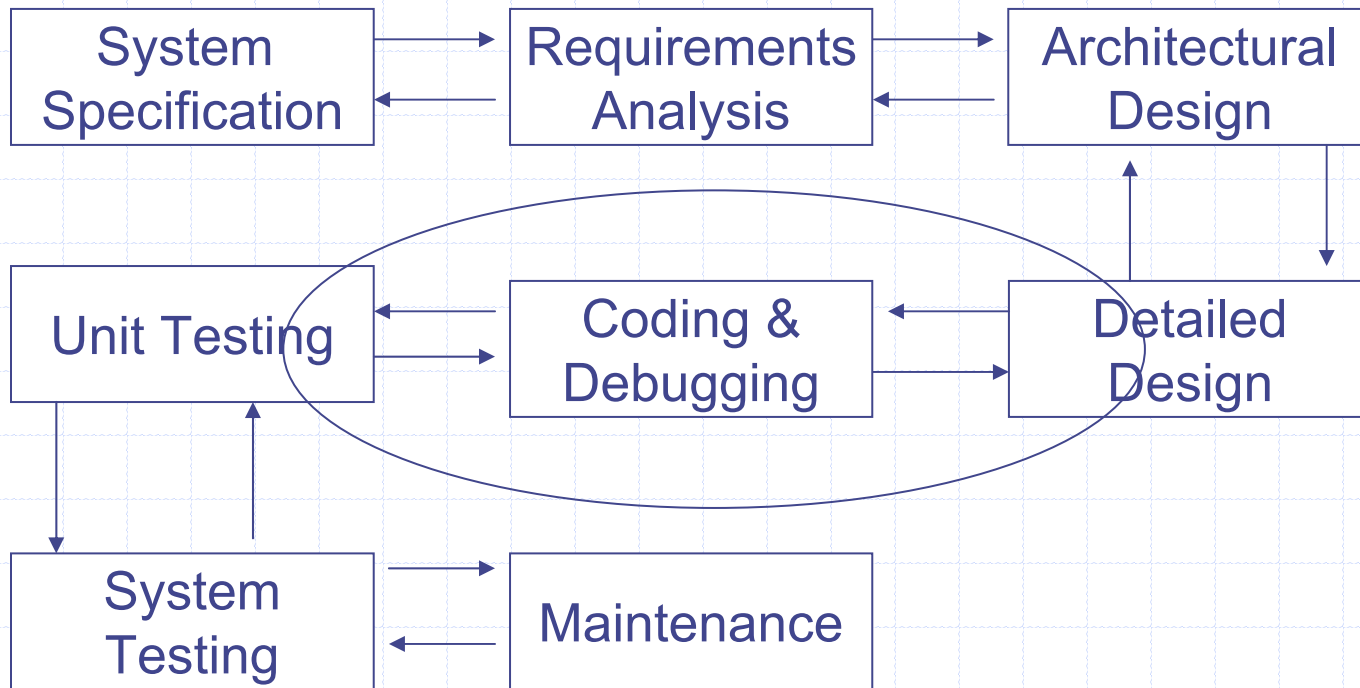


Pengembangan Perangkat Lunak

Minggu ke 2

System Development Life Cycle



SWDLC

◆ Rancangan (design)

- Bagan terstruktur
- Bahasa Inggris terstruktur
- Tabel Keputusan
- Pohon Keputusan
- Persamaan
- Kamus data
- Diagram Warnier Orr
- Diagram Jackson

SWDLC

◆ Kode (Code)

- Menulis statemen dalam bahasa pemrograman

◆ Uji(Test)

- Pengujian terhadap semua modul kode untuk mendeteksi kesalahan

Sumber Perangkat Lunak Aplikasi

- ◆ Perangkat lunak komersial dari vendor
- ◆ Perangkat lunak terkustomisasi (eustomized software)
- ◆ Keuntungan dan kelemahan menggunakan paket perangkat lunak komersial :
 - Keuntungan
 - ◆ Implementasi cepat
 - ◆ Penghematan biaya
 - ◆ Estimasi biaya dan waktu
 - ◆ Reliabilitas

Sumber Perangkat Lunak Aplikasi

- Kerugian

- ◆ Kesesuaian rancangan sistem yang tidak baik
- ◆ Ketergantungan pada vendor
- ◆ Biaya tidak langsung dari kerusakan SDLC

Yang dipersiapkan oleh vendor adalah

1. RFP (Request For Proposal)
2. Prototyping

Mengorganisasi Proyek Pengembangan perangkat lunak

◆ Pendekatan organisasi

- Program development team
- Chief programmer team
- Egoless programming team

Merencanakan proyek Siklus Hidup pengembangan perangkat lunak

- ◆ Perangkat yang digunakan adalah teknik tinjauan dan evaluasi program (PERT)
- ◆ PERT : untuk menentukan rangkaian atau urutan pelaksanaan tugas pengembangan perangkat lunak dan untuk mengestimasi lamanya waktu yang diperlukan dari awal sampai selesainya pelaksanaan tugas

Langkah menyusun jaringan PERT

- ◆ Identifikasi semua tugas
- ◆ Mengestimasi waktu
- ◆ Menetapkan rangkaian tugas
- ◆ Menentukan jalur kritis